

# Corrigés — La rotation dans le plan

## Chapitre 9

### Solution 1.

Formule :  $(x; y) \mapsto (-y; x)$ . Image de  $(2; 3)$  :  $(-3; 2)$ .

### Solution 2.

$x' = 1 + (3 - 1) \cos(\frac{\pi}{2}) - (2 - 0) \sin(\frac{\pi}{2}) = 1 + 0 - 2 = -1$ .  $y' = 0 + (3 - 1) \sin(\frac{\pi}{2}) + (2 - 0) \cos(\frac{\pi}{2}) = 2$ . Image :  $(-1; 2)$ .

### Solution 3.

$x' = x \cos(\frac{\pi}{3}) - y \sin(\frac{\pi}{3}) = \frac{x}{2} - y \frac{\sqrt{3}}{2}$ .  $y' = x \sin(\frac{\pi}{3}) + y \cos(\frac{\pi}{3}) = x \frac{\sqrt{3}}{2} + \frac{y}{2}$ .

- $A(2; 0) \mapsto (1; \sqrt{3})$ .
- $B(0; 2) \mapsto (-\sqrt{3}; 1)$ .
- $C(1; 1) \mapsto (\frac{1-\sqrt{3}}{2}; \frac{1+\sqrt{3}}{2})$ .

### Solution 4.

1.  $\frac{2\pi}{3}$  est l'angle entre deux sommets consécutifs d'un triangle équilatéral direct (vu du centre).  
Donc  $A \mapsto B$ .
2.  $-\frac{2\pi}{3}$  :  $A \mapsto C$ .

### Solution 5.

$z' - i = e^{i\frac{\pi}{2}}(z - i) = i(1 + i - i) = i \times 1 = i$ . Donc  $z' = 2i$ .

### Solution 6.

Même centre : angles s'additionnent.  $R_2 \circ R_1 = R_{O, \frac{\pi}{3} + \frac{\pi}{6}} = R_{O, \frac{\pi}{2}}$ .

### Solution 7.

Si  $A(x_1; y_1)$  et  $B(x_2; y_2)$ , alors leurs images  $A', B'$  satisfont  $x'_A - x'_B = (x_A - x_B) \cos \theta - (y_A - y_B) \sin \theta$  et  $y'_A - y'_B = (x_A - x_B) \sin \theta + (y_A - y_B) \cos \theta$ .  $A'B'^2 = (x'_A - x'_B)^2 + (y'_A - y'_B)^2 = (x_A - x_B)^2 (\cos^2 + \sin^2) + (y_A - y_B)^2 (\sin^2 + \cos^2)$  (les termes croisés se compensent)  $= AB^2$ .

### Solution 8.

Cercle  $C$  de centre  $(2; 0)$  rayon 3.  $R_{O, \frac{\pi}{2}}$  envoie centre sur  $(0; 2)$ . Cercle image :  $x^2 + (y - 2)^2 = 9$ .

**Solution 9.**

Point fixe :  $z = e^{i\frac{\pi}{3}}z + (1 - e^{i\frac{\pi}{3}})$ , soit  $(1 - e^{i\frac{\pi}{3}})z = 1 - e^{i\frac{\pi}{3}}$ , donc  $z = 1$  (affixe du centre).  
L'équation s'écrit  $z' - 1 = e^{i\frac{\pi}{3}}(z - 1)$ , qui est la rotation de centre  $(1; 0)$  et angle  $\frac{\pi}{3}$ .

**Solution 10.**

La rotation de centre  $A$  et angle  $\frac{\pi}{4}$  envoie le carré  $ABCD$  sur un nouveau carré  $AB'C'D'$  de même côté mais incliné de  $\frac{\pi}{4}$  par rapport à l'original.  $A$  reste fixe.